# ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

**на разработку приложения «Lines»**

## 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1. Полное наименование системы – “Lines”, условное обозначение отсутствует.
2. Шифр отсутствует.
3. Наименование предприятий разработчика и заказчика, системы и реквизиты отсутствуют.
4. Перечень документов, на основании которых создается система, отсутствует.
5. Плановые сроки: 07.09.2019 г. – 01.12.2019 г.
6. Источники и финансирование отсутствуют.
7. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию системы (ее частей), по изготовлению и наладке отдельных средств (технических, программных, информационных) и программно-технических (программно-методических) комплексов системы находятся в другом файле.

## 2. НАЗНАЧЕНИЕ

Целью данного проекта является разработка игры “Lines”, которая является продуктом сферы компьютерных развлечений.

## 3. ХАРАКТЕРИСТИКА СИСТЕМЫ

Объект автоматизации отсутствует, реализуется программная система, не нуждающаяся в автоматизации.

1. Краткие сведения о программе.

-Система предназначена для игры в ”Lines”.

1. Сведения об условиях эксплуатации.

-Программа предназначена для любых пользователей, которые хотят сыграть в игру “Lines”.

-Игра осуществляется управлением мыши, а сохранения - мышью/клавиатурой.

## 4. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

### Требования к функциональным характеристикам:

Система должна быть совместима с ОС Windows XP/7/8/10.

Допускается создание дополнительных файлов, необходимых для реализации функций программы.

Приложение должно иметь возможность для модернизации игрового процесса. Данный проект является компьютерной игрой, вследствие чего предусматривается одна категория пользователей - игроки. В процессе работы приложения пользователь является непосредственным участник игрового процесса и оказывает непосредственное влияние на него.

### Минимальные системные требования:

* ОС (операционная система): Windows XP/Vista/7/8;
* Оперативная память: 1 Gb;
* Жесткий диск: 1 Gb свободно;
* Видео память: 512 Mb;
* Клавиатура, Мышь.

### Требования к численности и квалификации пользователей системы:

Система предназначена для работы с одним пользователем. Пользователь должен уметь использовать клавиатуру, компьютерную мышь.

### Требования к надежности:

В программе должна присутствовать проверка входной информации на соответствие типов, принадлежность диапазону допустимых значений и соответствие структурной корректности. В случае возникновения ошибок предусмотреть возможность вывода информативных диагностических сообщений.

### Требования к входным и выходным данным:

Входными данными в компьютерной игре являются игровые настройки пользователя (разрешение экрана, громкость звуков, качество графики и т.д.), а также непосредственное управление во время игрового процесса с помощью компьютерной мыши. Проект относится к играм в реальном времени, где в отличие от пошаговых - действия игрока незамедлительно оказывают влияние на игровой процесс.

Выходными данными являются графическая интерпретация игрового процесса на мониторе игрока и звук, сопровождающий его. Действия игрока влияют на игровой процесс и текущее состояние игровой сцены. Игрок контролирует игровой процесс с помощью интерфейса пользователя.

## 5. СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ ПО СОЗДАНИЮ СИСТЕМЫ

Перечень документов, предъявляемых по окончании соответствующих стадий по созданию системы, представлен далее.

1. Наименование стадий и этапов создания, результаты выполнения работ
2. Технический проект.
3. Разработка документации и её части.

-Описание ПО, информационной базы, интерфейса.

1. Рабочая документация.
2. Разработка рабочей документации на систему и её части.
3. Разработка или адаптация программ

-Готовая версия ПП. Документация на ПП. Руководство пользователя.

1. Ввод в действие.
2. Проведение предварительных испытаний
3. Протокол испытаний. Устранение неполадок. Внесение изменений в документацию.

## 6. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ ПРОГРАММЫ

**Приемочные испытания с 01.12.2019 по 20.12.2019:**

1. Проведение приемочных испытаний.
2. Фиксирование выявленных неполадок.
3. Устранение выявленных неполадок.
4. Проверка устранения выявленных неполадок.
5. Принятие решения о возможности передачи приложения в эксплуатацию.
6. Составление и подписание Акта о завершении приемочных испытаний и передаче программы в эксплуатацию.
7. Оформление Акта завершения работ.

## 7. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ СИСТЕМЫ К ВВОДУ В ДЕЙСТВИЕ

**Перечень основных мероприятий:**

1) приведение поступающей в систему информации (в соответствии с требованиями к информационному и лингвистическому обеспечению) к виду, пригодному для обработки с помощью ЭВМ;

2) изменения, которые необходимо осуществить в программе;

3) создание соответствие создаваемой системы требованиям, содержащимся в ТЗ;

4) создание необходимого для корректной работы системы функционала;

## 8. ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ

**Необходимо разработать рабочую документацию, включающую в себя:**

1. Общее описание системы.
2. Руководство пользователя.

## 9. ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ

**Настоящее Техническое Задание разработано на основе следующих документов и информационных материалов:**

- ГОСТ 24.701-86 «Надежность автоматизированных систем управления».

- ГОСТ 15150-69 «Машины, приборы и другие технические изделия. Исполнения для различных климатических районов. Категории, условия эксплуатации, хранения и транспортирования в части воздействия климатических факторов внешней среды».

- ГОСТ 21958-76 «Система "Человек-машина". Зал и кабины операторов. Взаимное расположение рабочих мест. Общие эргономические требования».

- ГОСТ 12.1.004-91 «ССБТ. Пожарная безопасность. Общие требования».

- и т.д.